

Uitgangspunten:

- * Doelstelling is een gezellige kaartavond met verschillende kaartmaten.
- * Thema = doorrikken met maat, waarbij doorrikken wordt beloond met extra punten. Alleen solo indien 13 slagen worden geboden. Dit kan "solo" of "solo-slim" zijn.
- * Er worden 2 ronden van elk 12 of 16 spellen (potjes) gespeeld.
- * Voor elke ronde wordt een nieuwe tafelindeeling gemaakt.
- * Voor alle spelsoorten geldt: zowel de rikker als maat krijgen evenveel (straf)-punten
- * Bij gelijke totaaleindstand is het puntenaantal van de eerste ronde doorslaggevend.
- * Tijdens het kaartspel GEEN hints of aanverwante tips geven (= praten over het gaande potje kaartspel)
- * Geen melding van Troela (= 3 azen)

Volgorde van spel:

1	rik 1	8 slagen	7	open misere; zonder praatje
2	rik 2	9 slagen	8	rik 5 12 slagen
3	pico		9	open misere ; met praatje
4	rik 3	10 slagen	10	rik 6 13 slagen
5	dichte misere		11	solo 13 slagen
6	rik 4	11 slagen	12	solo-slim 13 slagen

Tafelindeeling:

- * De tafelindeeling wordt bepaald door het trekken van een kaart.
- De 4 gelijken met DEZELFDE achterkant horen bij elkaar.

Uitdelen van de kaarten:

- * De gever moet de kaarten een keer afheffen/afpakken , dus NIET schudden
- * Kaarten in 2x geven verdelen; 6 en 7 of andersom
- * Voor aanvang van een ronde wordt 1x gegeven en gestoken; vervolgens opnieuw gegeven.
- * Voordat een bieding wordt gedaan, overtuigd een ieder of hij 13 kaarten heeft gekregen.
- * Bij fout gegeven kaarten, deelt gever opnieuw zonder strafpunten
- * Indien tijdens spel blijkt dat een deelnemer(s) niet het juiste aantal kaarten heeft, worden deze persoon/personen EN deler bestraft met 5 strafpunten*). Het spel wordt overgespeeld.

Bieden:

- * De speler links van de deler begint met een bod en zo wordt de volgorde afgewerkt.
- * Indien iedereen past, mag gever nog 1x opnieuw geven. Indien ook nu iedereen past, MOET gever een bod doen
- * Het hoogste bod MAG in een keer worden uitgebracht, maar hoeft niet. Doorrikken wordt namelijk beloond.
- * In dezelfde volgorde kan steeds een hoger bod worden geplaatst totdat er GEEN hogere biedingen meer komen
- Zodra een speler heeft gepast mag die niet meer meebieden.
- * Ook bij doorbieden mag met meer dan 1 slag worden opgeboden en wordt dus beloond.

Voordeel van Harten:

- * Harten beter; niet in punten dus een slag terug. (Hoeft niet bij het bieden te worden gemeld)
- * In harten mag NA biedingen een slag terug , MOET wel worden gemeld dat er een slag wordt teruggegaan.
- * Voorbeeld: bod rik 3 = 10 slagen. Indien wordt gemeld om slag terug te gaan, wordt rik 2 van waaruit ook wordt g
- * Ook met harten mag meteen hoger worden ingezet, waarna ook weer geldt om een slag terug te kunnen gaan.
- * Bij overbieding van pico / misere GEEN voordeel van Harten

Uitkomen:

- * De speler links van de deler komt uit, behalve bij "solo" + "solo slim", dan komtieder zelf uit.

Gevraagde aas:

- * De gevraagde aas MOET alleen vallen als die wordt gevraagd door de "rikker"
- * De "maat" van de rikker is NIET verplicht met gevraagde aas uit te komen.
- * De gevraagde aas MAG altijd worden afgetroefd.
- * Als "rikker" gevraagde aas BLIND mee moet vragen, hoeft dit pas gemeld te worden op moment van vragen.
- * Als "rikker" vraagkaart(en) al heeft bij moeten gooien, mag "rikker" NIET alsnog gevraagde aas BLIND meevra
- * Indien "rikker" 4 azen heeft, wordt een koning meegevraagd (NIET troefkoning)

Rikken met Maat / Solo:

- * **Rik 1 t/m 6** wordt ALTIJD gespeeld met maat
- * Solo + solo-slim
- Solo:** Hierbij haaltieder 13 slagen ALLEEN. Dit kan zowel MET/ZONDER troefmaken.
- Solo-slim:** Hierbij haaltieder ook 13 slagen ALLEEN maar met dezelfde soort: b.v. 13 schoppen.
- Zowel bij " solo" als bij "solo-slim" komt de bieder zelf uit.

Spelsoorten naast rikken:

- * **Pico** toestaan ; met overslagen
- * **dichte misere** ; met overslagen
- * **Open misere ; zonder praatje** ; 5e kaart open ; GEEN overslagen
- Nadat de 5e kaart op tafel is gelegd, legt ALLEEN de bieder zijn kaarten "open" op tafel.
- Hierna wordt er verder gespeeld ZONDER dat de spelers mogen OVERLEGGEN;
- Dit is absoluut NIET TOEGESTAAN.
- * **Open misere ; met praatje** ; alle kaarten meteen open ; GEEN overslagen
- Alle spelers (inclusief bieder) leggen kaarten meteen " open" op tafel.
- Speler links naast deler speelt eerste kaart uit.
- Spelers mogen nu wel overleggen, bieder mag niet mee overleggen.
- Zodra een kaart is uitgespeeld of een kaart is toegevoegd, mag deze niet meer worden teruggepakt.
- * ALLEEN pico of dichte misere kan door meerdere personen in hetzelfde potje worden gespeeld.

Opmerkingen:

- * Ondertroeven/snijden is niet toegestaan, tenzij niet anders mogelijk is.
- * Bij verzaking, al dan niet opzettelijk, wordt de verzaker bestraft met 10 strafpunten *).
- Medespelers krijgen GEEN (straf)-punten en het potje wordt overgespeeld.

*) Strafpunten worden onder aan de scorekaart genoteerd.